

PLAN CONSTRUCTIV

UNGHENI

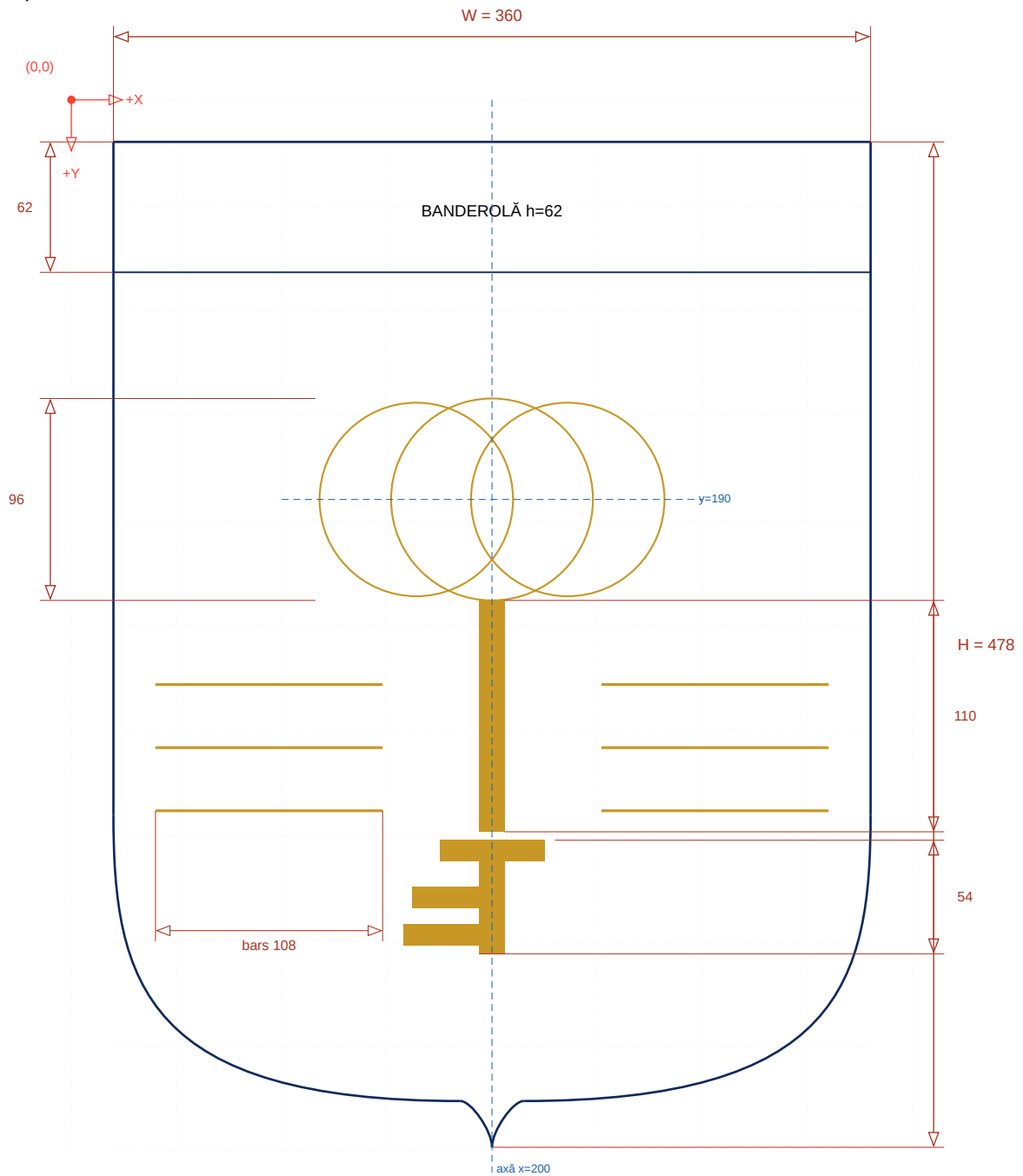
Mark comunitar independent · Desen tehnic · v1



Acest document conține specificațiile constructive ale mark-ului comunitar independent inspirat din motivele heraldice locale ale orașului Ungheni (cheia + apele Prutului). **Nu este însemnul oficial al autorității locale.** Toate dimensiunile sunt în unități viewBox SVG (1 unit = 1 pt @ 100%). Sistemul de coordonate SVG: origine în colțul stânga-sus, X spre dreapta, Y în jos. viewBox: 0 0 400 500.

© 2016-2026 **Lightcyphers SRL** — reconstrucție și adaptare post-sovietică. Modificări față de versiunea sovietică: alfabet latin (UNGHENI vs УНГЕНЬ), dinții cheii orientați spre vest (deschiderea spre Europa), paletă plată modernă, tipografie Cinzel inscripțional. Motivele heraldice istorice (cheia + apele Prutului) sunt patrimoniu vizual public, nerevendicat ca proprietate exclusivă.

Planșa 1 · Privire de ansamblu — desen tehnic cu dimensiuni



Dimensiuni globale

viewBox W	400
viewBox H	500
Shield top-left	(20, 20)
Shield top-right	(380, 20)
Apex "virgulă"	(200, 498)
Shield content W	360
Shield content H	478
Aspect ratio	360:478

Conversie scale

Logo size	Scale
60 mm	0.15 mm/unit

200 px @ 96 DPI	0.50 px/unit
Mini 64 px	0.16 px/unit

Z-order (jos → sus):

1. Câmpul scutului (fill navy)
2. Conturul scutului (stroke gold w=3)
3. Banderola + clipPath (fill gold)
4. Moulduri banderolă (4 lines stroke navy)
5. Text UNGHENI (Cinzel 38 medium, fill navy)
6. Cercurile laterale L, R (stroke gold w=6)
7. Cercul central M (r=48, desenat ultimul)
8. Tija (fill gold)
9. 6 bare ondulate (stroke gold w=5)
10. Bit: crossbar + blade + ward 1 + ward 2 (fill gold)

Planșa 2 · Conturul scutului — geometrie Bezier

Path complet

M 20,20
 L 380,20
 L 380,340
 C 380,420 365,476 215,476
 C 210,476 200,490 200,498
 C 200,490 190,476 185,476
 C 35,476 20,420 20,340
 Z

Componente

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Latura sus	M(20,20) → L(380,20)	W=360
Latura dreapta	vertical x=380, y: 20 → 340	H=320
Umăr dreapta	Bezier la J_R=(215,476), ctrl=(380,420) & (365,476)	tangentă verticală sus
Vârf dreapta	Bezier la apex=(200,498), ctrl=(210,476) & (200,490)	depth 22
Vârf stânga	Bezier la J_L=(185,476), ctrl=(200,490) & (190,476)	oglindire
Umăr stânga	Bezier la (20,340), ctrl=(35,476) & (20,420)	oglindire
Latura stânga	vertical x=20, y: 340 → 20	H=320

„Virgula“ (vârful jos)

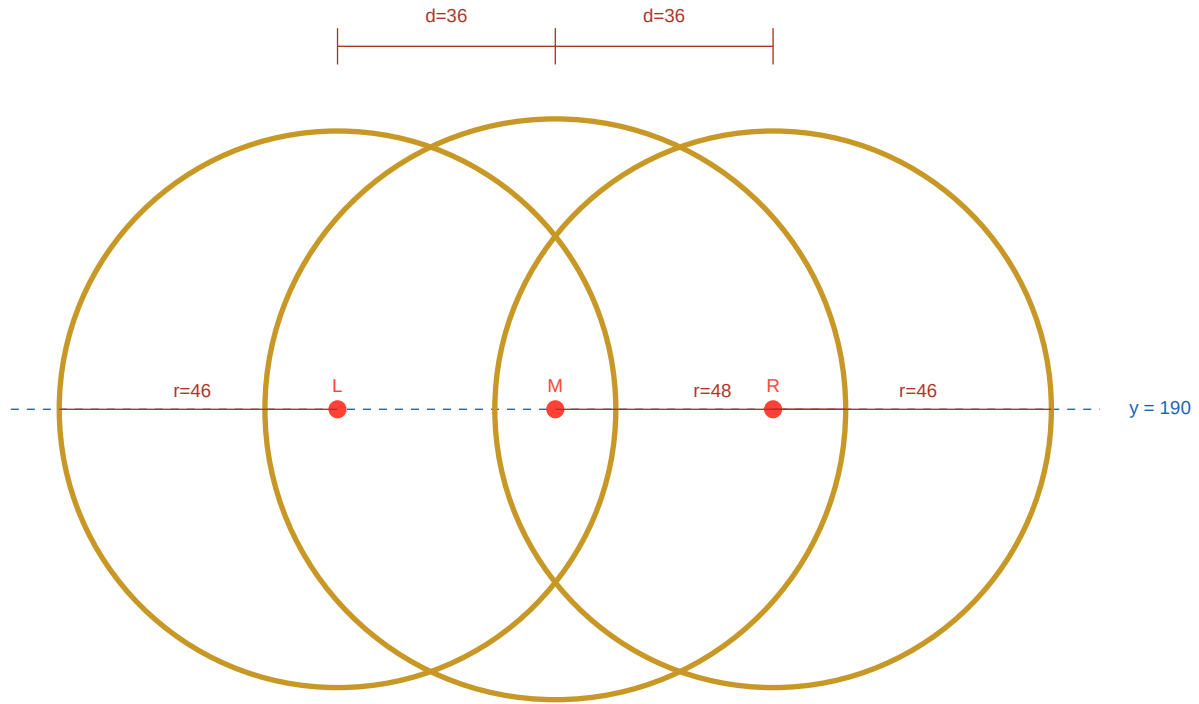
Picătura de la bază compusă din 2 Bezier cubice scurte:

- **Lățime J_L ↔ J_R:** 30 unități (8% din W)
- **Adâncime sub linia umerilor:** 22 unități
- **Tangentă orizontală în J_L, J_R:** control points pe y=476

Continuitate G1 la umeri

În (20, 340) și (380, 340), primul punct de control e la y=420 **pe axa verticală** — astfel tangenta în acele puncte rămâne verticală → tranziție lină fără kink.

Planșa 3 · Bow — trei cercuri interconectate



Element	Coordonate (SVG units)	Dim
C_L cerc stânga	$cx=164, cy=190, r=46$	Ø 92
C_M cerc central	$cx=200, cy=190, r=48$	Ø 96
C_R cerc dreapta	$cx=236, cy=190, r=46$	Ø 92
Distanță centre adiacente	36 unități	$0.75 \times r_M$
Stroke	<code>stroke="#c89826" stroke-width="6"</code>	w=6
Fill	<code>fill="none"</code>	outline only
Z-order	side rings primii, middle ULTIMUL	iluzie 3D subtilă

Planșa 4 · Tija și bit-ul

Tija (shaft)

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Rect	x=194 y=238 w=12 h=110	12×110
Axă verticală	x = 200	-
Conexiune sus	baza C_M (y=238)	-
Capăt jos	intră în crossbar (y=348)	-
Tip	solid fill #c89826	-

Crossbar (umăr cheie)

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Rect	x=175 y=352 w=50 h=10	50×10
Centrare	pe x=200	-

Blade (lamă)

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Rect	x=194 y=362 w=12 h=44	12×44
Capăt jos	y=406	-

Ward 1 (dinte superior)

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Rect	x=162 y=374 w=32 h=10	32×10
Proeminență stânga	32px from blade	-

Ward 2 (dinte inferior)

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Rect	x=158 y=392 w=36 h=10	36×10
Proeminență stânga	36px from blade	+4 vs W1

Bit profil ascendent

Ward 2 e cu 4 unități mai lat decât Ward 1 → profil tipic de cheie warded cu zimți crescători descendent.

Gap între wards: 8 unități între Ward 1 bottom (y=384) și Ward 2 top (y=392).

Total bit bbox: x=158 → 230, y=352 → 406 → **72×54**

Asimetrie stânga vs dreapta: 42 vs 30 unități față de axa cheii (raport 1.4:1).

Planșa 5 · Cele 6 bare ondulate

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Path stâng (1 bar)	M 40,Y q 18,-9 36,0 t 36,0 t 36,0	108×18
Path drept (oglindit)	M 252,Y q 18,-9 36,0 t 36,0 t 36,0	108×18
Poziții Y (3 bare/parte)	y = 278, 308, 338	Δy=30
Wavelength	36 unități per hump	3 humps total
Amplitude	9 unități	peak-to-baseline
Stroke	stroke="#c89826" width="5" linecap="round"	w=5
Bbox stânga	x:40 → 148, y:269 → 347	108×78
Bbox dreapta	x:252 → 360, y:269 → 347	oglindire

Path analysis

q 18,-9 36,0 — primul hump quadratic Bezier:

- Start: punctul curent
- Control point: +(18,-9) relativ — mid-point la 18px dreapta, 9px sus
- End: +(36,0) relativ — 36px dreapta, aceeași y
- Rezultat: hump SUS

t 36,0 — humps următori (smooth quadratic continuation):

- Control point oglindit automat din precedentul
- End +(36,0) — același pas orizontal
- Alternează SUS/JOS automat

3 segmente t → 3 humps. Amplitude 9, wavelength 36, total length 3×36=108.

Semnificație heraldică

6 bare ondulate (3 stânga + 3 dreapta) = râul Prut care delimitează orașul la est. Pasele ondulate = motivul heraldic standard pentru apă curgătoare. „Scurtate“ în blazon = nu se extind până la marginile scutului.

Planșa 6 · Banderola și tipografie

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Banner background	rect x=0 y=20 w=400 h=62 fill="#c89826"	400×62
Clip-path	shieldClip — tăiat la conturul scutului	-
Outer moulding sus	line (28,26)→(372,26) w=0.8	344px
Outer moulding jos	line (28,76)→(372,76) w=0.8	344px
Inner moulding sus	line (40,29)→(360,29) w=0.5	320px
Inner moulding jos	line (40,73)→(360,73) w=0.5	320px
Spațiu între mouldings	3 unități offset interior	double-rule

Tipografie

Element	Coordonate (SVG units)	Dim
Font	Cinzel (Google Fonts, OFL)	-
Weight	500 (Medium)	-
Font-size	38	-
Letter-spacing	10	-
Fill	#102a5c (Navy)	-
text-anchor	middle	centrat pe x=200
Baseline	y=64	centrare optică
dominant-baseline	alphabetic	baseline clasică
Cap height estim.	≈ 28 unități	45% h banner
Lățime text totală	≈ 265 unități	73% w banner

Stack font

Cinzel → Trajan Pro → EB Garamond → Liberation Serif → serif

Caractere capitale inscripționale romane, inspirat din coloana lui Traian (sec. II d.Hr.).

Planșa 7 · Culori și sumar coordonate



Ungheni Navy

HEX #102a5c

RGB (16, 42, 92)

CMYK 100·90·30·30

Pantone 2766 C



Ungheni Gold

HEX #c89826

RGB (200, 152, 38)

CMYK 15·35·90·10

Pantone 124 C

Sumar coordonate cheie

Element	Bounding box	Centru
Shield	(20, 20, 360, 478)	(200, 259)
Banner	(20, 20, 360, 62)	center y=51
Bow C_L	(118, 144, 92, 92)	(164, 190)
Bow C_M	(152, 142, 96, 96)	(200, 190)
Bow C_R	(190, 144, 92, 92)	(236, 190)
Shaft	(194, 238, 12, 110)	axă x=200
Crossbar	(175, 352, 50, 10)	axă x=200
Ward 1	(162, 374, 32, 10)	-
Ward 2	(158, 392, 36, 10)	-
Bars left	(40, 269, 108, 78)	3 paths
Bars right	(252, 269, 108, 78)	3 paths
Virgulă apex	(185, 476, 30, 22)	(200, 498)